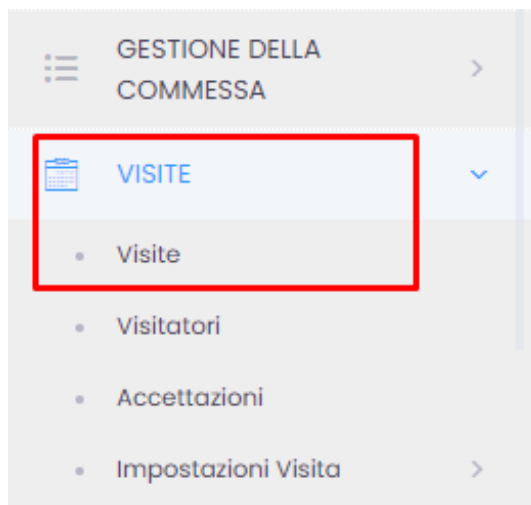


Creazione visita da backend

Quando un visitatore non prenota autonomamente la propria visita, bensì richiede il permesso di effettuarla, da backend si segue la procedura descritta di seguito, disponibile nel menu *Visite* *Visite*.



Scorrendo fino alla sezione Visita al fondo della pagina, tramite il click su Crea, si apre la schermata seguente.

Seleziona Tipo visita



> Fornitore

> Trasportatore

> Visitatore

Selezioniamo il tipo di visitatore (nell'esempio dell'immagine sopra si tratta di *fornitore*, *trasportatore* e *visitatore*). (Per la creazione dei tipi di visitatore vedere [Impostazioni visita](#) sezione *Tipologia visitatore*)

Sulla pagina che si aprirà bisogna l'ora di inizio e fine della visita. C'è anche la possibilità di definire un margine temporale (in minuti) di entrata anticipata rispetto all'ora prevista di arrivo.

Inizio Visita

24/11/2022 14:27

Fine Visita

24/11/2022 18:27

Margine Entrata Anticipata (min.)

30

Viene poi aggiunto il visitatore o i visitatori. Qualora questo fosse già presente nel database, basta selezionarlo dal menu a tendina *Visitatore* (1). Nel caso contrario, bisogna crearlo (2) compilando i campi della pagina pop-up relativi al nuovo visitatore e cliccare su *Conferma*. Per aggiungere un altro visitatore ripetere l'operazione dopo aver cliccato su *Aggiungi Visitatore* (3).

Visitatori

Visitatore: 1

Visitatore

Seleziona...

Crea Nuovo Visitatore

+ Aggiungi Visitatore

CONFERMA

La visita viene creata con il click sul pulsante **CONFERMA** in fondo alla pagina. La pagina seguente ci conferma l'esito positivo dell'operazione effettuata.

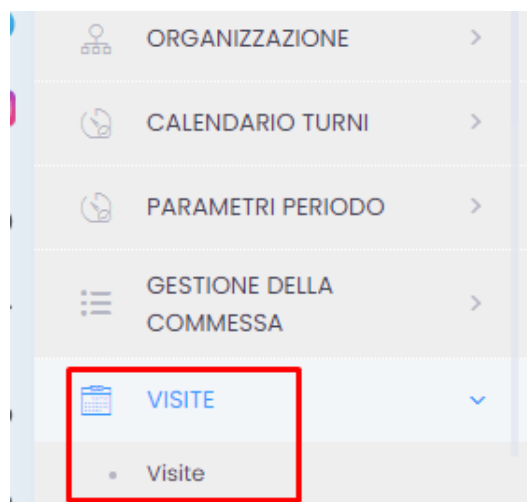


Creazione avvenuta con successo,

La nuova visita è stata creata e i visitatori hanno ricevuto un'email di notifica.

< Ritorna al cruscotto visite

Si può verificare ulteriormente l'esito dell'operazione nella sezione *Visita / Visite Programmate* nel menu *Visite*.



Calendario

Visita

Visite passate

Visite Programmate

Ripristino

Visualizzo 1-2 di 2 elementi.

Visita

