

Gestione Tornei e Campionati

- Descrizione
- Competizioni
 - Panoramica e cruscotto competizioni
 - Creazione/Modifica/Visualizzazione Competizione
 - Caratteristiche Generali
 - Parametri Competizione per Frontend
 - Regole Cartellini
 - Regole Classifica Disciplina (Usare sempre valori positivi)
 - Regole Punteggio - Per Basket e Calcio (Usare sempre valori positivi, anche per punti di penalizzazione)
 - Regole Punteggio - Per Pallavolo
 - Gestione squadre
 - Creazione\Modifica Squadra
 - Elenco Giocatori
 - Regole classifiche
 - Gestione gironi
 - Gestione Partite
 - Gestione Partite Girone
 - Elenco Partite
 - Calendario
 - Modificare stato partite
 - Dettagli Gironi
 - Gestione Partite Tabellone (Partite ad eliminazione diretta)
 - Elenco Partite
 - Calendario
 - Modificare stato partite
 - Dettagli Gironi
 - Tabellone
 - Modificare stato partite
 - Invia email a squadre
 - Gestione quote iscrizione
 - Creazione nuovo abbonamento
 - Nuovo abbonamento (Step 1)
 - Nuovo abbonamento (Step 2)

Descrizione

Questo strumento è destinato alla gestione dei Campionati e Tornei, dalla definizione degli attributi e regole, i prezzi, le squadre e le modalità di gioco a gironi o tabellone.

Inoltre nello specifico tramite questo strumento è possibile gestire le squadre e la comunicazione con loro, l'inserimento dei risultati e la pubblicazione dei dati sulla webapp degli utenti.

The screenshot displays the 'COMPETIZIONI' management interface. On the left, a sidebar menu includes options like 'Anagrafiche', 'Certificati medici e Co.', 'Prenotazioni', 'Contabilità', 'Iscrizioni', 'Gestione Strutture', 'Tornei e campionati' (which is selected and highlighted in blue), and 'Competizioni Interne'. The main content area is titled 'COMPETIZIONI' and shows 'Visualizzo 1-2 di 2 elementi.' Below this is a table with the following data:

ID	DESCRIZIONE
1	calcio a 5

Competizioni

Panoramica e cruscotto competizioni

COMPETIZIONI

[Crea](#)

Visualizzo 1-2 di 2 elementi.

ID	DESCRIZIONE	DATA INIZIO PARTITE	TIPO COMPETIZIONE	SPORT	NUMERO MAX DI SQUADRE	
		 	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
1	calcio a 5	23/02/2021 18:00	Misto	Calcio a 5	68	      
2	BASKET	19/02/2021 16:55	Misto	Basket	16	      

Home • Competizioni • Modifica

BASKET

-  Visualizza
-  Gestisci squadre
-  Elenco Giocatori
-  Regole Classifiche
-  Gestisci gironi
-  Gestisci partite
-  Tabellone
-  Invia Email alle Squadre
-  Manage Prices

Descrizione

BASKET

Long Description

 Sorgente 

Stili Nor

B **I** **U** **S** 

|

body p

Immagine



Creazione/Modifica/Visualizzazione Competizione

Per creare una competizione andare su "Tornei e Campionati" "Competizioni Interne" e successivamente cliccare sul pulsante crea

Nella schermata successiva verranno spiegati nel dettaglio i vari campi:

Caratteristiche Generali

- Tipo Competizione: Si potrà scegliere tra 3 tipi:
 - Torneo : Comprenderà solo la fase ad eliminazione diretta (Es. Quarti, Semifinale-Finale)
 - Campionato: Il torneo avrà uno o più gironi di sola andata
 - Misto: Il torneo avrà sia la fase a gironi che quella ad eliminazione diretta (Stile Mondiale)
- Sport: Selezionando lo sport, verranno applicate automaticamente le regole in caso di squadre a parità di punti nei gironi (Es: differenza reti per il calcio,ecc..)
- Numero Max di squadre: Rappresenta il numero massimo di squadre iscrivibili al torneo, nel caso si voglia un numero infinito, impostare su 0. In ogni caso questo valore ha effetto solo nel frontend, lato backend l'amministratore potrà aggiungere quante squadre voglia
- N° Min. Giocatori per Squadra: Numero minimo di giocatori per squadra per iscriversi al torneo, controllo fatto in frontend quando un utente crea una squadra
- Data Inizio Partite: rappresenta la data della prima partita del torneo (nel caso di torneo misto, coincide con la data da cui partire per la fase a gironi)
- Inizio e Fine Partite Torneo: questi due campi rappresentano il timeslot nelle quali far giocare le partite, per esempio se impostati Inizio Partite su 18:00 e Fine Partite su 22:00, quando verranno generate le partite, verranno ricercati i time slot liberi in queste fasce orarie nei vari impianti selezionati in precedenza. Tali orari saranno comunque modificabili nel calendario in un secondo momento.
- Numero max di giorni settimanali evitabili dalle squadre: Tale numero viene usato nel frontend per limitare il numero di giorni in cui una squadra non vuole giocare (Es. se impostato su 2, in fase di iscrizione al torneo si potranno scegliere al massimo 2 giorni della settimana in cui non si vuole giocare)

Parametri Competizione per Frontend

- Pubblica in frontend : Se abilitato, mostra il torneo nella lista dei tornei disponibili sul frontend. (ma non abilita le iscrizioni)
- Pubblica nome campus: Se abilitato, mostra il campo nome campus nella schermata di iscrizione al torneo
- Abilita Iscrizioni: Se abilitato, permette le iscrizioni al torneo
- Iscritti Squadra devono appartenere allo stesso profilo: se abilitata, gli utenti iscritti alla competizione dovranno appartenere alle categorie , che si possono configurare nel campo "Profili utente"
- Iscritti squadra devono appartenere a stesso corso laurea: se abilitato, verrà fatto un controllo che i componenti della squadra debbano far parte dello stesso corso di laurea

Regole Cartellini

- Numero di cartellini gialli per essere diffidato: come da descrizione, quanti cartellini gialli servono per essere diffidato e non poter giocare nei match successivi
- Giorni squalifica diffida: indica quante partite il giocatore deve saltare se diffidato
- Giorni squalifica per cartellino rosso: indica quante partite il giocatore salta se viene espulso direttamente nella partita

Regole Classifica Disciplina (Usare sempre valori positivi)

- Punti penalizzazione cartellino giallo: quanti punti penalità per cartellino giallo preso nel match
- Punti penalizzazione somma ammonizioni : punti penalità se un giocatore viene espulso per somma ammonizioni
- Punti penalizzazione cartellino rosso: punti penalità se un giocatore viene espulso tramite cartellino rosso
- Punti penalizzazione sconfitta a tavolino: punti penalità se una squadra perde a tavolino

Regole Punteggio - Per Basket e Calcio (Usare sempre valori positivi, anche per punti di penalizzazione)

- Punti per vincere: rappresentano i punti da assegnare ad una squadra in caso di vittoria nella fase a gironi
- Punti per pareggiare: rappresentano i punti da assegnare ad una squadra in caso di pareggio nella fase a gironi
- Punti per sconfitta: rappresentano i punti da assegnare ad una squadra in caso di sconfitta nella fase a gironi
- Punti penalizzazione per sconfitta a tavolino: se non si vogliono dare punti di penalizzazione in caso di sconfitta a tavolino impostare tale valore su 0

Regole Punteggio - Per Pallavolo

Per impostare le regole del punteggio per sport in cui le vittorie dipendono dal numero di set, come la pallavolo, potete evitare di impostare la parte precedente e salvare direttamente il torneo. Una volta salvato andate nella schermata di modifica torneo

COMPETIZIONI Crea

Visualizzo 1-3 di 3 elementi.

ID	DESCRIZIONE	DATA INIZIO PARTITE	TIPO COMPETIZIONE	SPORT	NUMERO MAX DI SQUADRE	
1	calcio a 5	23/02/2021 18:00	Misto	Calcio a 5	68	
2	BASKET	19/02/2021 16:55	Misto	Basket	16	
3	Volley	31/03/2021 18:00	Misto	Pallavolo	16	

e andate nella sezione "Regole Punteggio dipendente dai Set"

REGOLE PUNTEGGIO DIPENDENTE DAI SET Create

#	NUMERI SET SQUADRA CASA	NUMERO SET SQUADRA OSPITE	NUMERO PUNTI SQUADRA CASA	NUMERO PUNTI SQUADRA OSPITE	
Nessun risultato trovato					

Potete inserire le varie casistiche cliccando su "Crea", di seguito un esempio per una partita di pallavolo al meglio dei 3 set. In questo caso sarà sufficiente inserire solo le due combinazioni 2-0 e 2-1 per coprire tutte le casistiche:

REGOLE PUNTEGGIO DIPENDENTE DAI SET Create

Visualizzo 1-2 di 2 elementi.

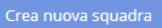
#	NUMERI SET SQUADRA CASA	NUMERO SET SQUADRA OSPITE	NUMERO PUNTI SQUADRA CASA	NUMERO PUNTI SQUADRA OSPITE	
1	2	0	3	0	
2	2	1	2	1	

Gestione squadre

In questa sezione si potranno svolgere le seguenti funzioni:

1. Modifica nome squadra
2. Modifica capitano
3. Export in formato excel
4. Creare una squadra che verrà aggiunta automaticamente alla competizione
5. Squalificare una squadra dalla competizione
6. Modificare una squadra
7. Cancellare una squadra dalla competizione

CALCIO A 5 - GESTISCI SQUADRE

3.Export in excel →  

Visualizzo 1-4 di 4 elementi.

NOME	CAPITANO	NOTE	NOTE2	CAMPUS	CANCELLATO	
					<input type="text"/>	
silvia	SILVIA D'ARINO				No	  
ciao	SILVIA PARI				No	  
Test	Politecnico cognome257				No	  
markos	Marko TEST NON CANCELLARE				No	  

1. Per modificare la squadra sarà sufficiente cliccare sul nome della squadra oppure andare nella schermata di modifica cliccando sul pulsante 6 (



2. Per modificare il capitano sarà sufficiente cliccare sul capitano oppure andare nella schermata di modifica cliccando sul pulsante 6 (
3. L'export in excel creerà un file in tale formato con le colonne visibili a schermo
4. Per la creazione/modifica di una squadra andare alla apposita sezione (Creazione/Modifica Squadra)



5. Per squalificare una squadra sarà sufficiente cliccare sul pulsante 5 (
- La squadra squalificata sarà evidenziata in rosso (Tutte le partite future della squadra squalificata saranno perse a tavolino)**



NOME	CAPITANO	NOTE	NOTE2	CAMPUS	CANCELLATO	
					<input type="text"/>	
silvia	SILVIA D'ARINO				No	  
ciao	SILVIA PARI				No	  
Test	Politecnico cognome257				No	  
markos	Marko TEST NON CANCELLARE				No	  

a.



- b. Per riammettere una squadra squalificata basterà cliccare sul pulsante . **Se una squadra riammessa avrà avuto delle partite perse a tavolino, tali partite non verranno modificate e quindi la sconfitta a tavolino rimarrà.**

6. Per la creazione/modifica di una squadra andare alla apposita sezione (Creazione/Modifica Squadra)



7. Per cancellare definitivamente una squadra dalla competizione sarà sufficiente cliccare sul pulsante 7 (). **Attenzione, non verranno rimborsate automaticamente eventuali quote di iscrizione già pagate. Il rimborso dovrà avvenire manualmente**

Creazione/Modifica Squadra

Questa sezione si divide in due parti.

La parte superiore riguarda i dati generali della squadra e da qui è possibile modificare il logo, il nome, il capitano ecc..

MODIFICA:TEST

Nome	<input type="text" value="Test"/>	Logo squadra	<div style="border: 1px dashed gray; padding: 10px; text-align: center;">Trascina i file qui ...</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;">⌫ Annulla 📁 Sfoglia ...</div>
Capitano	<input type="text" value="Politecnico cognome257"/>		
Sport	<input type="text" value="Calcio a 5"/>		
Campus	<input type="text" value="fasdf"/>		
Taglie*	<input type="text" value="asofasdf"/>		
Certificato Medico*	<input type="text" value="asofasdf"/>		

Indicare la taglia e quantità - N.B. dato indicativo

Quanti giocatori NON SONO in possesso di un certificato medico proprio di tipo non agonistico con ECG rilasciato dal proprio medico curante?
Indicare mil numero - tutti i certificato effettuati lo scorso anno tramite il servizio universitario non sono considerati validi.

Salva e chiudi Salva Chiudi senza salvare

La parte inferiore riguarda i giocatori, da qui sarà possibile:

- Aggiungere un nuovo giocatore (purchè sia un utente già registrato alla piattaforma) cliccando sul pulsante 
- Impostare il capitano cliccando sul pulsante Imposta Capitano()
- Impostare il vice capitano cliccando sul pulsante Imposta vice capitano ()
- Cancellare un giocatore dalla squadra cliccando su Cancella Giocatore ()
- Reinviare una email di partecipazione cliccando sul pulsante Re-Invia Email Partecipazione ()
- Modificare direttamente il numero di telefono cliccando sull'apposita colonna

GIOCATORI

Aggiungi giocatore

Visualizzo 1-2 di 2 elementi.

	ID UTENTE	NOME	COGNOME	ADMIN ID	TELEFONO	CARRIERA ATTIVA
 	257	Politecnico	cognome257	Politecnico cognome257	(non impostato)	
   	381	RICCARDO	TERRUZZI	RICCARDO TERRUZZI	+393387708255	Laurea Magistrale IN MATHEMATICAL ENGINEERING - INGEGNERIA MATEMATICA (MI)

Elenco Giocatori

Questa sezione comprende una lista completa di tutti i partecipanti al torneo. Sarà possibile fare anche un export in formato excel dei dati.

ELENCO GIOCATORI

Esporta

Visualizzo 1-7 di 7 elementi.

GIOCATORE	STATO PAGAMENTO	RUOLO	SQUADRA	EMAIL	TELEFONO	SQUADRA	CARRIERA ATTIVA
Marko TEST NON CANCELLARE	Non Pagato	Capitano	markos	mark1@infordata.it		markos	
Politecnico cognome257	Non Pagato	Capitano	Test	polimi@meetme.pro		Test	
IGNAZIO BELLUARDO	Non Pagato	Giocatore	markos	10192543@polimi.it	+393346685795	markos	
SILVIA D'ARINO	Non Pagato	Capitano	silvia	10614551@polimi.it	+393471731464	silvia	
RICCARDO TERRUZZI	Non Pagato	Giocatore	Test	10529479@polimi.it	+393387708255	Test	Laurea Magistrale IN MATHEMATICAL ENGINEERING - INGEGNERIA MATEMATICA (MI)
SILVIA PARI	Non Pagato	Vice Capitano	ciao	10589087@polimi.it	+393408289583	ciao	
RICCARDO BIRAGHI	Non Pagato	Giocatore	markos	10018821@polimi.it	+393498926845	markos	

Regole classifiche

In questa sezione possiamo gestire le regole da applicare, e in quale ordine, nel caso 2 o più squadre arrivino a pari punti in un girone.

GESTISCI REGOLE CLASSIFICHE

ELENCO REGOLE

Calcio x

Reset Regole

	Ordine	Regole
	1	Scontri diretti (Classifica Avulsa)
	2	Numero di Vittorie
	3	Differenza Reti
	4	Goal Segnati
	5	Goal Subiti
	6	Classifica Disciplina
	7	Casuale

Dal dropdown Calcio, Basket e Volley.

si può scegliere quali regole di quale sport applicare. Attualmente sono gestite solo le regole del



Il pulsante riporta alla situazione iniziale



Per cancellare una regola, basta cliccare sul pulsante

Per cambiare l'ordine, basta trascinare su o giù una una regola per aumentarne, o diminuirne, la priorità.

Non sarà possibile aggiungere nuove regole.

Gestione gironi

Tale sezione, apparirà solo se si gestisce un torneo di tipo "Campionato" o "Misto" e si potranno creare i gironi con le relative squadre da assegnare.

Numero di gruppi (gironi)

Per creare i gironi, prima di tutto selezionare quanti gironi creare

e quante squadre per gruppo associare

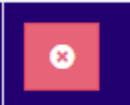
Squadre per gruppo

(tale opzione viene usata solo per l'assegnazione casuale delle squadre, nulla vieta di non rispettare tale valore e assegnare per esempio 3 squadre al gruppo 2)

Una volta definiti tali valori sarà sufficiente cliccare sul pulsante "Crea Gironi".

Una volta ottenuti gironi, basterà trascinare le squadre dalla sezione "Squadre" al gruppo desiderato. Se si vuole fare un'assegnazione casuale basterà cliccare sul pulsante viola "Assegnazione Casuale".

I pulsanti affianco al nome del gruppo, rappresentano lo stato di pubblicazione del gruppo in frontend:

-  significa che il gruppo non è pubblicato
-  significa che il gruppo è pubblicato

Per cambiare lo stato, basta cliccare sull'icona

Gestione Partite

In base al tipo di competizione scelto, si potranno avere entrambe (o solo una delle due) sezioni che andremo ad elencare.

Gestione Partite Girone

Per generare le partite dei gironi bisogna seguire i seguenti step.

- Nella prima parte della schermata bisognerà selezionare da che ora far iniziare le partite e fino a che ora potranno giocare tramite i campi "Inizio Partite Torneo" e "Fine partita torneo". Bisognerà selezionare inoltre in quali campi far giocare i vari gruppi (di default tutti i campi sono utilizzati per tutti i gruppi). Quando è tutto pronto, cliccare su "Crea Giornate"

GESTISCI PARTITE GIRONE

Partite girone Partite del tabellone Tabellone Gestisci Blocco Prenotazioni Campi

Inizio Partite Torneo: 18:00 Fine partita torneo: 22:00

GENERA GIORNATE

Group 1	Bovisa × Area calisthenics ×
Group 2	Bovisa × Area calisthenics ×

Crea Giornate

- Nella seconda parte della schermata denominata "Giorni delle Partite", bisognerà selezionare il range di giorni in cui si vuole giocare una determinata giornata. Di default si applica un range settimanale per ogni giornata. Inoltre è possibile selezionare i giorni della settimana in cui giocare per ogni giornata. Una volta impostati tutti i valori si possono generare le partite cliccando su "Crea Partite"

GIORNI DELLE PARTITE

Descrizione	Inizio	Fine	Giorni della settimana
Day 1	23/02/2021	02/03/2021	Lunedì × Martedì × Mercoledì × Giovedì × × Venerdì ×

Crea Partite

- Appena generate le partite, nella terza sezione della schermata apparirà la seguente sezione, suddivisa in 3 sezioni "Elenco", "Calendario" e "Dettaglio Gironi".

Elenco Partite

In questa sezione, verranno visualizzate tutte le giornate generate in precedenza. Si avrà la possibilità inoltre di pubblicare o non pubblicare la giornata nel frontend:

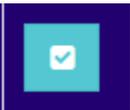
Group 1
silvia
Test

Group 2
ciao
markos

Elenco [Calendario](#) [Dettagli Gironi](#)

Day 1			
Data	Campo	Squadre	Risultato
23/02/2021 18:00	Bovisa	silvia - Test	-
23/02/2021 18:00	Area calisthenics	ciao - markos	-

I pulsanti affianco al nome della giornata, rappresentano lo stato di pubblicazione di quest'ultima in frontend:

-  significa che il gruppo non è pubblicato
-  significa che il gruppo è pubblicato

Per cambiare lo stato, basta cliccare sull'icona

Calendario

In questa sezione si potranno gestire le varie partite tramite il calendario. Si potranno eseguire le seguenti azioni:

- Si potrà trascinare una partita per cambiare giorno e orario
- Cliccare sulla partita per accedere al dettaglio delle partite

Group 1

silvia

Test

Group 2

clao

markos

Elenco Calendario Dettagli Giorno

22 - 28 FEB 2021

Settimana Giorno Mese

Tutto il giorno	22/2	23/2	24/2	25/2	26/2	27/2	28/2
07							
08							
09							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18	18:00 - 19:00 Day 1: clao	18:00 - 19:00 Day 1: silvia					
19							
20							
21							

Modificare stato partite

DAY 1

Data Ora Inizio Arbitro

Struttura x

Win By Default Team Id x

Squadra Casa Punti Squadra di casa Punti Squadra Ospite Squadra Ospite

Disqualify	Presente	Giocatore	Giallo	Rosso	Punto	Disqualify	Presente	Giocatore	Giallo	Rosso	Punto
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SILVIA PARI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Marko TEST NON CANCELLARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>

Note

In questa schermata si potrà:

- Cambiare Data e orario di inizio della partita
- Selezionare un arbitro (basta che sia registrato alla piattaforma). Il parametro è opzionale
- Cambiare la struttura in cui giocare
- Tramite il campo "" si potrà selezionare quale squadra vincerà a tavolino. **Il risultato sarà impostato automaticamente sul 3-0 per la squadra vincente**
- Nei campi "Punti Squadra Casa" e "Punti squadra Ospite" si potrà valorizzare il risultato della partita
- Nel campo note si potranno scrivere dei dettagli della partita che verranno visualizzati nel frontend

Nella lista dei giocatori si potranno valorizzare i seguenti campi:

- Squalificato: impostare questo valore se il giocatore PRIMA della partita è stato squalificato
- Presente: impostare questo valore se il giocatore è stato presente alla partita

- Giallo: rappresenta il numero di cartellini gialli che ha preso il giocatore
- Rosso: impostare questo valore se il giocatore ha avuto un rosso diretto
- Punto: impostare questo valore se si vuole tenere traccia di quanti punti (o gol nel caso del calcio) ha realizzato il giocatore



Quando è tutto valorizzato, cliccare sul pulsante per aggiornare la partita.

Quando viene valorizzato il risultato della partita, vengono automaticamente valorizzati i dai classifica (nel caso di partita dei gironi) o della partita successiva nel caso di eliminazione diretta (cioè se si vince un quarto di finale, la semifinale viene automaticamente valorizzata con le squadre vincenti).

Dettagli Gironi

In questa sezione vengono visualizzate le classifiche dei gironi di qualificazione

Group 1
silvia
Test

Group 2
ciao
markos

Elenco Calendario **Dettagli Gironi**

Group 1									
Graduatoria	Punti	Squadra	Match Played	Won	Scored	Conceded	+/-	Discipline	
1	0	silvia	0/1	0	0	0	0	0	1
1	0	Test	0/1	0	0	0	0	0	1

Group 2									
Graduatoria	Punti	Squadra	Match Played	Won	Scored	Conceded	+/-	Discipline	
1	0	ciao	0/1	0	0	0	0	0	1
1	0	markos	0/1	0	0	0	0	0	1

Gestione Partite Tabellone (Partite ad eliminazione diretta)

Per generare le partite della fase ad eliminazione diretta bisogna eseguire i seguenti step:

- Nella prima parte della schermata bisognerà selezionare da che ora far iniziare le partite e fino a che ora potranno giocare tramite i campi "Inizio Partite Torneo" e "Fine Partite Torneo".
- Data Inizio Torneo : in questo caso la data inizio rappresenta la data da cui iniziare questa fase
- Squadre qualificate per girone: rappresenta il numero di squadre per girone che si qualificano a questa fase. Nel caso di torneo senza la fase a gironi, tale valore non viene preso in considerazione.
- Numero di Giornate: tale valore rappresenta da quale fase si vuol far partire la fase ad eliminazione. Es selezionando Quarti, significa che tale fase inizierà dai quarti di finale.
- Numero di partite Preliminari: se viene immesso un valore maggiore di zero, verranno create delle partite preliminari prima della fase precedentemente selezionata. Es: se inserisco 2, verranno create 2 partite preliminari prima dei quarti di finale.
- 3° Classificato: se impostato su si ,verrà creata anche la partita della finale terzo e quarto posto.



Quando è tutto impostato correttamente, cliccare su

GENERA GIORNATE ELIMINAZIONE DIRETTA

Inizio Partite Torneo Fine partita torneo

Data inizio torneo

Squadre qualificate per girone

Numero di giornate

Numero di partite preliminari

3° classificato

- Nella seconda parte della schermata denominata "Giorni delle Partite", bisognerà selezionare il range di giorni in cui si vuole giocare una determinata giornata. Di default si applica un range settimanale per ogni giornata. Inoltre è possibile selezionare i giorni della settimana in cui giocare per ogni giornata. Una volta impostati tutti i valori si possono generare le partite cliccando su "Crea Partite"

GIORNI DELLE PARTITE

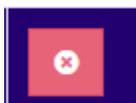
Descrizione	Inizio	Fine	Giorni della settimana
Fase Preliminare	<input type="text" value="06/05/2021"/>	<input type="text" value="13/05/2021"/>	<input type="button" value="Lunedì ✕"/> <input type="button" value="Martedì ✕"/> <input type="button" value="Mercoledì ✕"/> <input type="button" value="Giovedì ✕"/> <input type="button" value="Venerdì ✕"/> <input type="button" value="✕"/>
Quarti di finale	<input type="text" value="14/05/2021"/>	<input type="text" value="21/05/2021"/>	<input type="button" value="Lunedì ✕"/> <input type="button" value="Martedì ✕"/> <input type="button" value="Mercoledì ✕"/> <input type="button" value="Giovedì ✕"/> <input type="button" value="Venerdì ✕"/> <input type="button" value="✕"/>
Semifinale	<input type="text" value="22/05/2021"/>	<input type="text" value="29/05/2021"/>	<input type="button" value="Lunedì ✕"/> <input type="button" value="Martedì ✕"/> <input type="button" value="Mercoledì ✕"/> <input type="button" value="Giovedì ✕"/> <input type="button" value="Venerdì ✕"/> <input type="button" value="✕"/>
3° posto	<input type="text" value="30/05/2021"/>	<input type="text" value="06/06/2021"/>	<input type="button" value="Lunedì ✕"/> <input type="button" value="Martedì ✕"/> <input type="button" value="Mercoledì ✕"/> <input type="button" value="Giovedì ✕"/> <input type="button" value="Venerdì ✕"/> <input type="button" value="✕"/>
Finale	<input type="text" value="07/06/2021"/>	<input type="text" value="14/06/2021"/>	<input type="button" value="Lunedì ✕"/> <input type="button" value="Martedì ✕"/> <input type="button" value="Mercoledì ✕"/> <input type="button" value="Giovedì ✕"/> <input type="button" value="Venerdì ✕"/> <input type="button" value="✕"/>

Una volta che è tutto impostato correttamente, cliccare su

Elenco Partite

In questa sezione, verranno visualizzate tutte le giornate con le relative partite generate nella fase precedente. Nella seguente foto viene mostrato un maggiore dettaglio delle sezioni: In questa schermata si potranno effettuare le seguenti operazioni

- Pubblicare o non pubblicare la giornata nel frontend
 - I pulsanti affianco al nome della giornata, rappresentano lo stato di pubblicazione di quest'ultima in frontend:



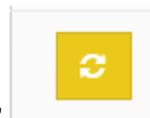
- significa che il gruppo non è pubblicato



- significa che il gruppo è pubblicato

Per cambiare lo stato, basta cliccare sull'icona

- Per selezionare le squadre che parteciperanno ai vari match sarà sufficiente trascinarle dal lato sinistro, sul match desiderato. **Si fa evidenza che in base al numero di squadre qualificate al torneo, verranno generate n classifiche dei vari posizionamenti. Es: se si qualificano le prime 2 di ogni girone, verranno create 2 classifiche sulla destra "Rank 1" e "Rank 2", che rappresenteranno rispettivamente le una classifica delle prime e le una classifica delle seconde di ogni girone.** Nel caso di torneo senza fase a gironi, invece delle classifiche "Rank" apparirà la lista di tutte le squadre iscritte al torneo.



- Se si vuole annullare l'assegnazione di una squadra ad una partita, basterà cliccare sul pulsante "Reimposta Squadre"

Rank 1	
Graduatoria	Squadra
1	Test
2	markos
3	ciao
4	silvia

Elenco Calendario Dettagli Gironi

Fase Preliminare							
	N.	Data	Campo	Squadre	Risultato	Prossima Partita	
	112	06/05/2021 18:00	Bovisa	-	-	114	
	113	06/05/2021 18:00	Area calisthenics	-	-	115	

Quarti di finale							
	N.	Data	Campo	Squadre	Risultato	Prossima Partita	
	114	14/05/2021 18:00	Bovisa	-	-	118	
	115	14/05/2021 18:00	Area calisthenics	-	-	118	
	116	14/05/2021 19:00	Bovisa	-	-	119	
	117	14/05/2021 19:00	Area calisthenics	-	-	119	

Calendario

In questa sezione si potranno gestire le varie partite tramite il calendario. Si potranno eseguire le seguenti azioni:

- Si potrà trascinare una partita per cambiare giorno e orario
- Cliccare sulla partita per accedere al dettaglio delle partite

Rank 1	
Graduatoria	Squadra
1	Test
2	markos
3	ciao
4	silvia

Elenco Calendario Dettagli Gironi

< > Oggi 3 - 9 MAG 2021 Settimana Giorno Mese

	lun 3/5	mar 4/5	mer 5/5	gio 6/5	ven 7/5	sab 8/5	dom 9/5
Tutto il giorno							
07							
08							
09							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18				18:00 - 1 Fase Fase			
19							
20							

Modificare stato partite

DAY 1

Data Ora Inizio: Arbitro:

Struttura:

Win By Default Team Id:

Squadra Casa: Punt. Squadra di casa: Punt. Squadra Ospite: Squadra Ospite:

Disqualify	Presente	Giocatore	Giallo	Rosso	Punto	Disqualify	Presente	Giocatore	Giallo	Rosso	Punto
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SILVIA PARI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Marko TEST NON CANCELLARE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>

Note:

In questa schermata si potrà:

- Cambiare Data e orario di inizio della partita
- Selezionare un arbitro (basta che sia registrato alla piattaforma). Il parametro è opzionale
- Cambiare la struttura in cui giocare
- Tramite il campo "" si potrà selezionare quale squadra vincerà a tavolino. **Il risultato sarà impostato automaticamente sul 3-0 per la squadra vincente**
- Nei campi "Punti Squadra Casa" e "Punti squadra Ospite" si potrà valorizzare il risultato della partita
- Nel campo note si potranno scrivere dei dettagli della partita che verranno visualizzati nel frontend

Nella lista dei giocatori si potranno valorizzare i seguenti campi:

- Squalificato: impostare questo valore se il giocatore PRIMA della partita è stato squalificato
- Presente: impostare questo valore se il giocatore è stato presente alla partita
- Giallo: rappresenta il numero di cartellini gialli che ha preso il giocatore
- Rosso: impostare questo valore se il giocatore ha avuto un rosso diretto
- Punto: impostare questo valore se si vuole tenere traccia di quanti punti (o gol nel caso del calcio) ha realizzato il giocatore



Quando è tutto valorizzato, cliccare sul pulsante  per aggiornare la partita.

Quando viene valorizzato il risultato della partita, vengono automaticamente valorizzati i dai in classifica (nel caso di partita dei gironi) o della partita successiva nel caso di eliminazione diretta (cioè se si vince un quarto di finale, la semifinale viene automaticamente valorizzata con le squadre vincenti).

Dettagli Gironi

In questa sezione vengono visualizzate le classifiche dei gironi di qualificazione

Group 1
silvia
Test

Group 2
ciao
markos

Elenco Calendario **Dettagli Gironi**

Group 1									
Graduatoria	Punti	Squadra	Match Played	Won	Scored	Conceded	+/-	Discipline	
1	0	silvia	0/1	0	0	0	0	0	1
1	0	Test	0/1	0	0	0	0	0	1

Group 2									
Graduatoria	Punti	Squadra	Match Played	Won	Scored	Conceded	+/-	Discipline	
1	0	ciao	0/1	0	0	0	0	0	1
1	0	markos	0/1	0	0	0	0	0	1

Tabellone

Questa sezione è visibile per competizioni di tipo "Torneo" e "Misto" e comprende la vista ad albero delle partite ad eliminazione diretta.



E' possibile cliccare sulla partita per modificarla. Si riporta qui di seguito la schermata per la modifica della partita:

Modificare stato partite

DAY 1

Data Ora Inizio: Arbitro:

Struttura:

Win By Default Team Id:

Squadra Casa: Punti Squadra di casa: Punti Squadra Ospite: Squadra Ospite:

Disqualify	Presente	Giocatore	Giallo	Rosso	Punto	Disqualify	Presente	Giocatore	Giallo	Rosso	Punto
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SILVIA PARI	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Marko TEST NON CANCELLARE	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="1"/>

Note:

In questa schermata si potrà:

- Cambiare Data e orario di inizio della partita
- Selezionare un arbitro (basta che sia registrato alla piattaforma). Il parametro è opzionale
- Cambiare la struttura in cui giocare
- Tramite il campo "" si potrà selezionare quale squadra vincerà a tavolino. **Il risultato sarà impostato automaticamente sul 3-0 per la squadra vincente**
- Nei campi "Punti Squadra Casa" e "Punti squadra Ospite" si potrà valorizzare il risultato della partita
- Nel campo note si potranno scrivere dei dettagli della partita che verranno visualizzati nel frontend

Nella lista dei giocatori si potranno valorizzare i seguenti campi:

- Squalificato: impostare questo valore se il giocatore PRIMA della partita è stato squalificato
- Presente: impostare questo valore se il giocatore è stato presente alla partita
- Giallo: rappresenta il numero di cartellini gialli che ha preso il giocatore
- Rosso: impostare questo valore se il giocatore ha avuto un rosso diretto
- Punto: impostare questo valore se si vuole tenere traccia di quanti punti (o gol nel caso del calcio) ha realizzato il giocatore



Quando è tutto valorizzato, cliccare sul pulsante per aggiornare la partita.

Quando viene valorizzato il risultato della partita, vengono automaticamente valorizzati i dai in classifica (nel caso di partita dei gironi) o della partita successiva nel caso di eliminazione diretta (cioè se si vince un quarto di finale, la semifinale viene automaticamente valorizzata con le squadre vincenti).

Invia email a squadre

Cliccando sul pulsante "Crea Nuovo Abbonamento" si accederà al wizard di creazione abbonamento suddiviso in 2 step

Nuovo abbonamento (Step 1)

The screenshot shows a web form titled "CREA ISCRIZIONE" within a two-step wizard. The progress bar at the top indicates "Step 1" is active. The form contains the following fields:

- Nome:** Text input containing "Volley".
- link:** Empty text input.
- slug:** Empty text input.
- Descrizione:** Large text area for description.
- Playground Type ids:** Dropdown menu with "-- Seleziona impianti --".
- Corsi:** Dropdown menu with "-- Seleziona corsi --".
- Campionati e Tornei:** Text input containing "Volley" with a clear 'x' button.

Navigation buttons "Previous", "Next", and "Submit" are located in the top right and bottom right corners of the form area.

Di seguito si descrivono i campi:

- Nome: è il nome dell'abbonamento, viene valorizzato automaticamente col nome della competizione
- Link:
- Slug:
- Descrizione: descrizione dell'abbonamento che apparirà in frontend
- Impianti: Selezionare gli impianti in cui sarà valido questo abbonamento
- Corsi: lasciarlo pure vuoto
- Campionati e Tornei: Viene valorizzato automaticamente con la competizione che si sta elaborando.

Next

Quando è tutto valorizzato correttamente, premere sul pulsante

Nuovo abbonamento (Step 2)

Step 1 Step 2

Previous Next Submit

Aggiungi Listino prezzi

Data Fine Abbonamento

Aggiungi Listino prezzi

Categoria	Data Inizio	Data fine	Descrizione	Prezzo	
<input type="text"/>	<input type="button" value="+"/>				

Previous Next Submit

In questa schermata si potrà creare il listino prezzi in base alle varie categorie. Nello specifico sarà possibile:

- Categoria: Selezionare a quale categoria associare quel listino
- Data Inizio e Data Fine: Impostare una data inizio e fine
- Descrizione: Impostare una descrizione del listino
- Prezzo: Impostare il prezzo

- Cliccando su  si potrà aggiungere una nuova riga

Di seguito un esempio di listino prezzi

CREA ISCRIZIONE

Step 1 Step 2

Previous Next Submit

Aggiungi Listino prezzi

Data Fine Abbonamento

Aggiungi Listino prezzi

Categoria	Data Inizio	Data fine	Descrizione	Prezzo	
Alumnus Polimi <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Prezzo Alumnus	<input type="text"/>	<input type="button" value="+"/>
Docente e Dipendente Polimi <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Prezzo Docenti	<input type="text"/>	<input type="button" value="✖"/>

Previous Next Submit

Submit

Una volta completato il listino, premere sul pulsante