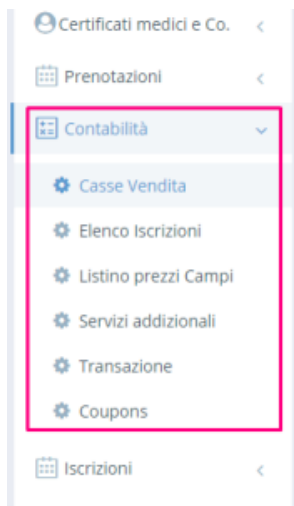


Contabilità

- [Descrizione](#)
- [Casse Vendita](#)
- [Elenco iscrizioni](#)
- [Servizi aggiuntionali](#)
- [Transazioni](#)
- [Coupon](#)
 - [Coupon singoli](#)
 - [Coupon multipli](#)
 - [Utilizzo coupon \(controllare\)](#)

Descrizione



In questa sezione si trovano gli strumenti legati alla gestione delle operazioni di cassa:

- casse vendita;
- acquisto di tesseramenti e diversi tipi di abbonamento;
- prenotazione dei campi;
- **listini prezzi per accedere ai campi (verrà spostato altrove);**
- gestione dei coupon.

Casse Vendita

Ogni operatore di backend si collega ad una propria cassa personale per tracciare tutte le operazioni di vendita effettuate tramite questo strumento.

CASSE VENDITA

Tesseramento

Abbonamento Corsi

Campionati e Tornei

Pagamenti in loco

Prenotazione Campi

Tesseramento

Select ...

Data Inizio

15-03-2021

Data Scadenza

Aggiungi al carrello

Il tuo carrello

Attività: -

Importo Totale: -

Utente

Prego inserisci nome e cognome

Metodo di pagamento

Seleziona metodo pagamento

Promo Code

Applica coupon

Completa acquisto

Le casse vendita - casse web virtuali consentono di eseguire operazioni di vendita allo sportello e vengono associate ai singoli utenti selezionabili dal menu a tendina a destra.

Tesseramento

Abbonamento Corsi

Campionati e Tornei

Pagamenti in loco

Prenotazione Campi

Una volta definito l'utente, tramite i pulsanti sopra è possibile selezionare diversi tipi di tesseramento, opzioni di abbonamenti ai corsi, iscrizioni a campionati e tornei, prenotare un campo sportivo, ed inserirli nel carrello tramite il pulsante **Aggiungi al carrello**.

I servizi selezionati vengono visualizzati nella parte destra della pagina. Per completare l'acquisto, l'operatore sceglie il metodo di pagamento prescelto dall'utente, eventualmente inserisce il codice promozionale per applicare il coupon sconto, quindi clicca sul pulsante **Completa acquisto** e la transazione è effettuata.

Prenotazione Campi

Aggiungi al carrello

Il tuo carrello

Abbonamento Centri Convenzionati -	25.00€ ✕
Masterclass A1 - Yoga 32 lezioni - 32 lezioni	160.00€ ✕
Importo Totale:	185.00€

Utente

Marko TEST NON CANCELLARE ✕

Metodo di pagamento

Seleziona metodo pagamento

Promo Code

Applica coupon

Completa acquisto


La conferma dell'operazione avviene subito dopo, in quanto si apre una nuova pagina con l'indicazione *Pagamento avvenuto con successo*. Dalla stessa pagina possiamo stampare la ricevuta dell'acquisto.

Pagamento avvenuto con successo

L'ACQUISTO #53 È STATO COMPLETATO.

[< Ritorna alla schermata principale Cassa](#) [Stampa Ricevuta](#)

#ID	Descrizione	Importo
#192	Abbonamento Centri Convenzionati - per Marko TEST NON CANCELLARE	25.00 €
#193	Masterclass A1 - Yoga 32 lezioni - 32 lezioni per Marko TEST NON CANCELLARE	80.00 €
Importo Totale		105.00 €

La funzione pagamenti in loco è stata pensata per i tesseramenti ed abbonamenti abilitati a questo genere di pagamento. L'abilitazione si ottiene entrando nei dettagli  dello specifico Tesseramento o Abbonamento nel menu *Iscrizioni*, e posizionando il pulsante *Abilita pagamento in loco* su ON.

Calendario Prenotazioni mediche ☐ OFF

Acquisto Frontend ☒ ON

Abilita Pagamento in loco ☒ ON

CUSTOM_TEXT "Nuovo abbonamento"

Source Styles

Quando questa opzione è attiva, l'utente non è obbligato a pagare con la carta di credito sul sito frontend, bensì ha la possibilità di farlo successivamente. Selezionando questo tipo di pagamento, lo stato del pagamento rimarrà *in sospeso* finché l'utente si recherà in segreteria, e l'operatore con un click su *Pagamenti in loco* e inserendo il suo nome/cognome, gli consentirà di completare il pagamento per i servizi richiesti.

Tesseramento Abbonamento Corsi Campionati e Tornei **Pagamenti in loco** Prenotazione Campi

Utente

Prego inserisci nome e cognome

Al pagamento posticipato di questo tipo può essere aggiunta una provvigione espressa come valore fisso o percentuale rispetto all'importo totale del carrello. Ciò viene impostato nel menu *Modalità di pagamento* entrando nei dettagli del tipo di pagamento *Pagamento in loco*. Esempio: quando definiamo *Tipo provvigione* = fissa e *Valore provvigione* = 2, ciò significa che l'utente, oltre al costo standard del servizio, dovrà pagare 2€ in più.

Descrizione	Pagamento in loco
Tipo	Pagamento in loco
Seriale	
Tipo provvigione	Fissa
Valore provvigione	2

Elenco iscrizioni

Certificati medici e Co. <

Prenotazioni <

Contabilità v

Casse Vendita

Elenco Iscrizioni

Listino prezzi Campi

Servizi aggiuntionali

Transazione

Coupons

TESSERAMENTI

Abbonamento Basic
basic-polimi
Attivo 22 Scaduti 0

Abbonamento Basic
basic-esterni
Attivo 1 Scaduti 0

ABBONAMENTI

Abbonamento Centri
Convenzionati
abbonamento-
centriconvenzionati
Attivo 0 Scaduti 0

Abbonamento Gold
abbonamento-gold
Attivo 0 Scaduti 0

Abbonamento
Platinum
abbonamento-platinum
Attivo 0 Scaduti 0

TESSERAMENTI

Abbonamento Basic
basic-polimi
Attivo **22** Scaduti **0**

Abbonamento Basic
basic-esterni
Attivo **1** Scaduti **0**

ABBONAMENTI

**Abbonamento Centri
Convenzionati**
abbonamento-
centriconvenzionati
Attivo **0** Scaduti **0**

Abbonamento Gold
abbonamento-gold
Attivo **0** Scaduti **0**

ELENCO ISCRIZIONI

[Esporta](#) [Crea](#) [Crea Multipla](#)

Visualizzo 1-20 di 21 elementi.

UTENTE	ATTIVITÀ	PLAYGROUND	DATA INIZIO	DATA SCADENZA	PREZZO	TRANSAZIONE	
<input type="text"/>	<input type="text" value="Abbonamento Basic"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="202"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<div>████████████████████ ████████████████████ ████████████████████</div> 10557957	Abbonamento Basic		07/03/2021	06/03/2022	25.00	Abbonamento Basic	<div></div>
<div>████████████████████ ████████████████████ ████████████████████</div> 10481874	Abbonamento Basic		07/03/2021	06/03/2022	25.00	Abbonamento Basic	<div></div>

Servizi aggiuntivi

SERVIZI

Crea

ID	UTENTE	ID TIPO SERVIZIO	DATA INIZIO	DATA SCADENZA	PREZZO	TRANSAZIONE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nessun risultato trovato						

Transazioni

Nelle intestazioni di colonna della vista transazioni è possibile filtrare i dati in base a vari criteri tra cui:

- nome o cognome utente
- data transazione ovvero range di date
- tipo transazione
- stato pagamento

Di default il filtro è impostato per restituire *le transazioni di oggi* (colonna data), qui è possibile rimuovere il filtro o impostare un'intervallo di date. Per impostare l'intervallo di date cliccare nella cella *Data* -> sul Calendario selezionare la data di inizio e fine -> cliccare su *Applica*.

IMPORTO	DATA	TYPE	STATO PAGAMENTO	METODO PAGAMENTO
Not	2021-03-12 - 2021			

<

mar 2021

>

lu ma me gi ve sa do

22 23 24 25 26 27 28

29 30 31 1 2 3 4

5 6 7 8 9 10 11

12 13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24 25

26 27 28 29 30 1 2

3 4 5 6 7 8 9

2021-03-08 - 2021-03-12

Annulla

Applica

Invece in alto a destra cliccando su

 **Esporta in Excel**

si ottiene l'excel con i dati filtrati in griglia.

Incassi 730.00€

Visualizzo 1-20 di 49 elementi.

Colonne per filtro dati

ID	DESCRIZIONE	PRENOTAZIONE	ID UTENTE	IMPORTO	DATA	TYPE	STATO PAGAMENTO	METODO PAGAMENTO
183	Abbonamento Basic		ADRIANA ESTERANZIO BENITEZ	0,00	12/03/2021 16:00	Quote associative	Completato	Free
181	Abbonamento Silver - 12 mesi		AGI 2000	0,00	12/03/2021 11:04	Course	Completato	Free
			ALE 997					
			ALE 1001					
			ALE 1005/1997					

Portabadge verticale in vinile con top ROSSO
Qty: 100

24,00 €
20,00 €

Opzioni ☐ Grafica in background

Salva Annulla

Coupon

COUPON

Visualizzo 1-3 di 3 elementi.

ID	CODICE COUPON	PRODOTTI ACQUISTATI	TIPO COUPON	VALORE
33	PROVA		Importo	25.00€
34	PROVA_2		Importo	30.00€

Lo strumento coupon permette di creare dei coupon che possono essere utilizzati successivamente alla loro emissione sia nella cassa in backend sia autonomamente da parte degli utenti in sul sito frontend ovvero sulla web app.

I coupon possono essere creati singolarmente oppure in modo multiplo.

Crea

Crea multipli

Coupon singoli

Un coupon singolo viene creato ad esempio nel caso di attribuzione di un rimborso parziale di un abbonamento ad un utente in particolare. In questo caso, dopo aver cliccato su *Crea*, nello strumento *Coupon* definiamo un codice coupon, selezioniamo un utente, le date di inizio/fine validità ed attribuiamo un valore al coupon in base al tipo coupon (in percentuale riferito all'importo totale o un valore in termini assoluti; es: 20€). Il *Limite utilizzo* definisce il numero di volte in cui possiamo utilizzare uno stesso coupon. Di default il limite utilizzo è 1, ma lo stesso codice coupon può essere utilizzato più volte, e anche da più utenti, aggiunti nella casella *Utenti*.

CREA COUPON

Codice coupon	<input type="text"/>
Prodotti acquistati	<input type="text"/>
Tipo Coupon	-- Seleziona Tipo Coupon --
Valore	<input type="text"/>
Valido Dal	<input type="text"/>
Valido Al	<input type="text"/>
Limite utilizzo	<input type="text"/>
Escludi scontati	<input type="checkbox"/> OFF

L'utilizzo multiplo può essere utile, quando non si vuole creare un coupon personale. L'utilizzo del coupon è in questo caso definibile includendo o escludendo più utenti. La stessa operazione può essere eseguita anche a livello di categoria e di tipo di abbonamento, includendo o escludendo più di esse (Es. screenshot qua sotto: i coupon possono essere utilizzati solo da studenti appartenenti alle categorie di studenti fascia 1 e studenti fascia 2).

Limite utilizzo	<input type="text"/>
Escludi scontati	<input type="checkbox"/> OFF
Utenti	<input type="text"/>
Escludi Utenti	<input type="text"/>
Categorie	<input type="text" value="Studente Fascia 1 x"/> <input type="text" value="Studente Fascia 2 x"/> x
Escludi categorie	<input type="text"/>
Tipi iscrizione	<input type="text"/>
Escludi tipi iscrizione	<input type="text"/>

N.B. Le diverse tipologie di filtri (includi/escludi utente, categoria e tipo iscrizione) non possono essere utilizzate contemporaneamente, in quanto ciò comporterebbe potenzialmente il verificarsi di casi illogici, non gestibili dagli algoritmi del software. È possibile perciò utilizzare solamente una tipologia di filtro per volta.

Il coupon viene generato cliccando sul pulsante .

Coupon multipli

I coupon multipli possono essere utilizzati da più utenti che fanno parte di un determinato gruppo (Es. partecipanti ad un torneo o giocatori di una squadra).

Oltre al numero di coupon da generare, dev'essere definito anche un prefisso comune che costituisce una parte del codice del coupon multiplo, compilando il campo *Stringa prefisso Coupon*. In questo modo sarà più facile risalire alla natura del coupon stesso.

Anche nel caso di coupon multipli viene definito il periodo di validità e il loro valore in termini percentuali o assoluti.

In entrambi i casi - per coupon singoli o multipli - è possibile aggiungere una descrizione dei prodotti acquistati, grazie ai quali si ha diritto a un coupon, e si può consentire o escludere l'utilizzo dei coupon per prodotti/servizi già scontati, posizionando il pulsante *Escludi scontati* su ON/OFF.

I coupon possono essere esportati in Excel tramite il pulsante per invio email, per archivio o altri utilizzi.

Utilizzo coupon (controllare)

Quando l'utente utilizza il coupon sul sito frontend o sulla web app, possiamo risalire a questa informazione in backend nel carrello dell'utente, che si trova nello strumento *Casse vendita*.

Il tuo carrello

Abbonamento Platinum - 6 Mesi	165.00€ ✕
Coupon: PROMO1 ✕	-50.00€
Importo Totale:	115.00€

Utente

Prego inserisci nome e cognome

▼

Metodo di pagamento

Seleziona metodo pagamento

▼

Promo Code

Applica coupon

Completa acquisto

In backend il codice coupon viene inserito al momento dell'acquisto di un servizio (abbonamento, prenotazione campo...) nel riquadro Codice promozionale del carrello sempre nello strumento *Casse vendita*. L'utilizzo viene confermato cliccando sul pulsante **Applica coupon**.

Il tuo carrello

Attività: -

Importo Totale: -

Utente

Prego inserisci nome e cognome

▼

Metodo di pagamento

Seleziona metodo pagamento

▼

Promo Code

Applica coupon

Completa acquisto